

Manual para Instalação, Configuração e Transmissão utilizando o Wirecast 5.0.1

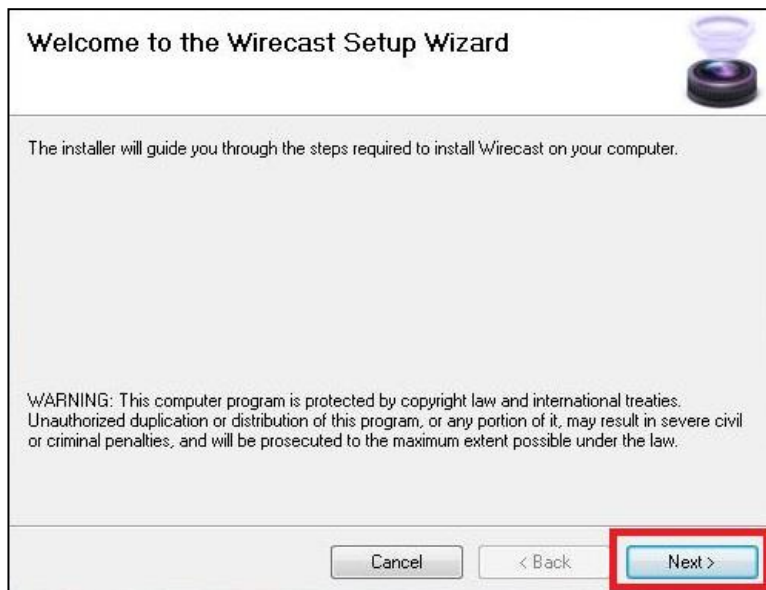
Este tutorial tem como objetivo explicar ao nosso cliente de Streaming de Vídeo *Ao Vivo ou AutoVj* com opção *Ao Vivo*, como Instalar, Configurar e Transmitir utilizando o Wirecast 5.0.1.

Instalando o Wirecast:

- Abra o instalador do Wirecast



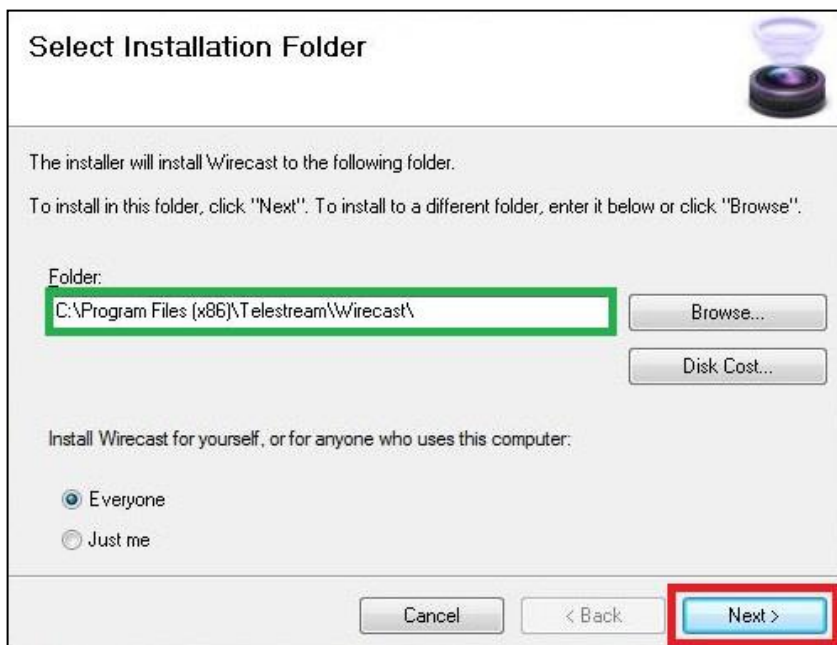
- Para iniciar a instalação clique no botão **“Next >”**



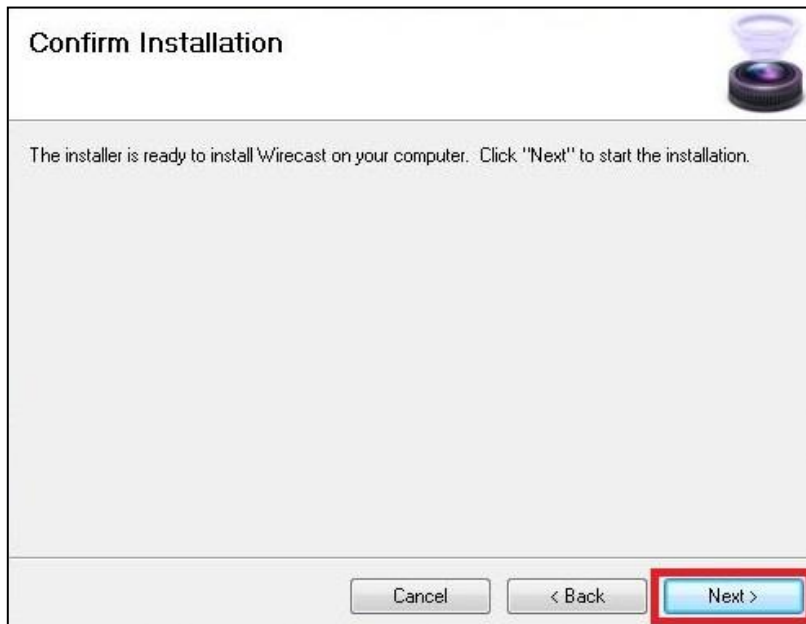
- Na tela da licença, marque a opção “**I Agree**” e clique no botão “**Next >**”



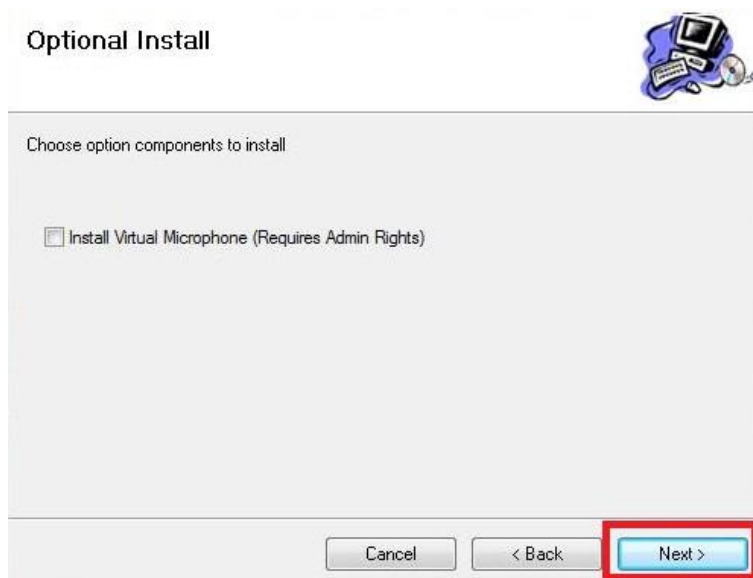
- A próxima tela será sobre a pasta de instalação, destacado em verde o local onde será instalado. Clique no botão “**Next >**”



- Para confirmar a instalação clique no botão “**Next >**”



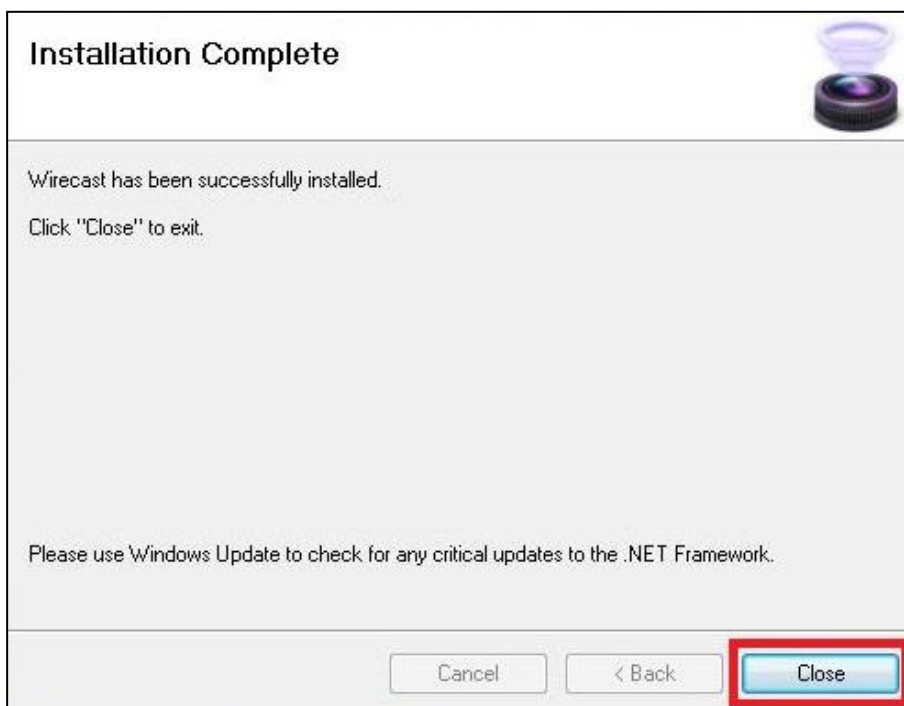
- É possível nesta versão instalar um componente opcional o Microfone Virtual, para instalar basta marcar a caixa de seleção da opção e clicar no botão “**Next >**”



- Aguarde o termino da instalação



- Ao final clique no botão “Close”

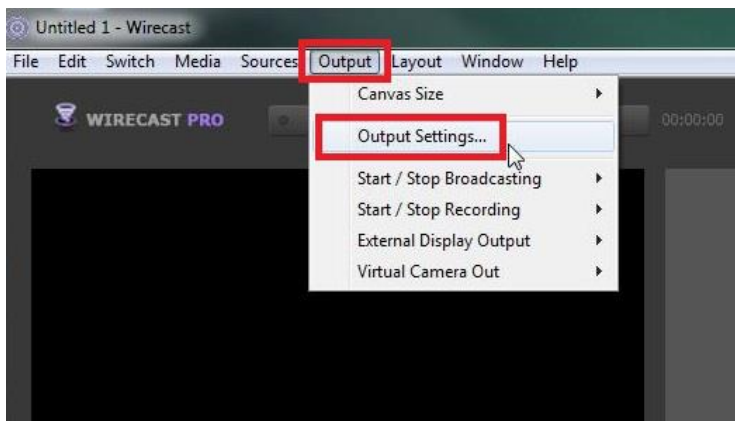


- Será criado um ícone na Área de Trabalho com o nome “Wirecast” uma pasta no menu iniciar com o nome de “Telestream”, dentro desta um ícone do Wirecast.

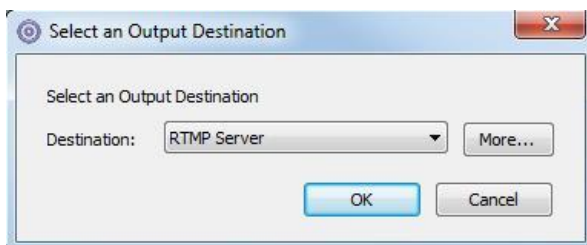


Configurando o Wirecast:

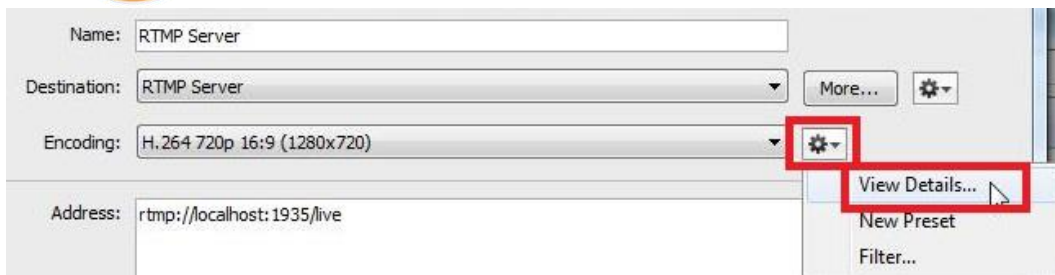
Com o Wirecast Aberto na tela principal clique no menu “**Output**” e em seguida na opção “**Output Settings...**”



- Será exibida uma caixa de dialogo para a escolha do destino da saída, na opção “**Destination:**” confira se esta o valor correto “**RTMP Server**” e clique em “**OK**”



- Na próxima tela clique no botão configuração, o mesmo se parece com uma *engrenagem* à frente do campo “**Encoding**”. Em seguida clique na opção “**View Details...**”

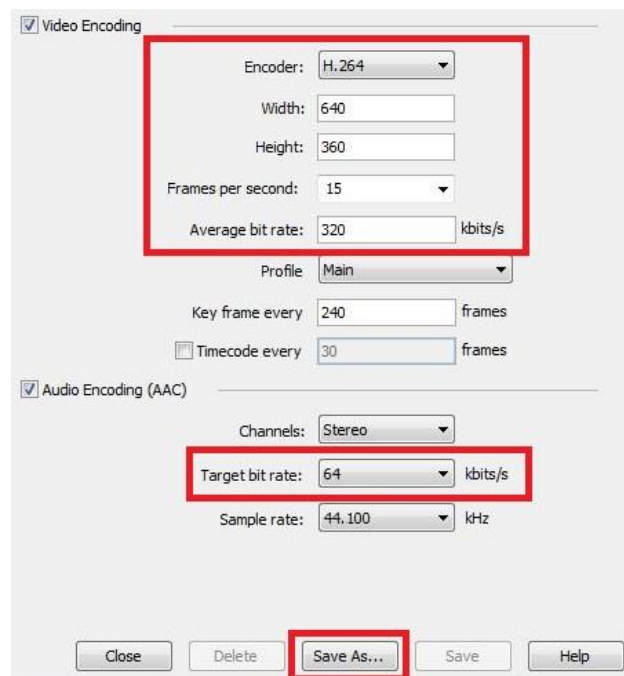


- A opção **“Encoder:”** deve estar com o valor **“H.264”**

- **“Width:”** representa a largura do vídeo enviado e **“Height:”** a altura, estas opções vão variar de acordo com a qualidade e desejo de cada um, porém é interessante que estejam as mesmas configurações do Player no Painel de Controle

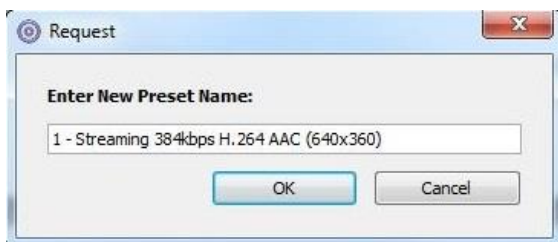
- Altere a opção **“Frames per second:”** para **“15”**

- A opção **“Average bit rate:”** e a opção **“Target bit rate”** devem ser configuradas de acordo com a qualidade contratada, por exemplo, se foi contratado 384kbps, este valor deve ser dividido entre estes dois campos como: 320kbps + 64kbps = 384kbps



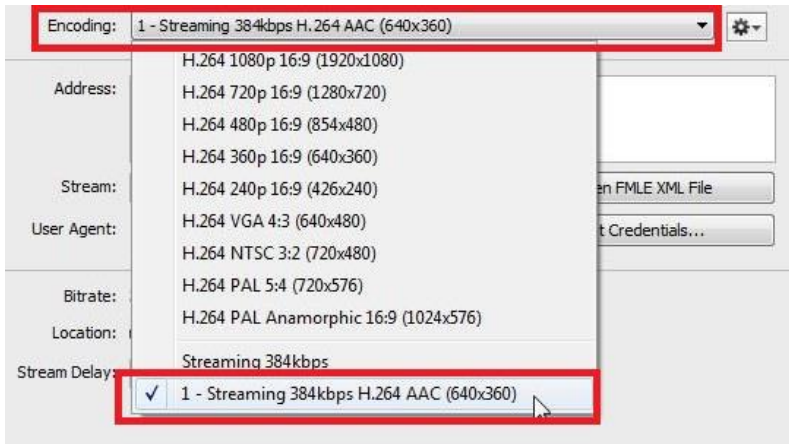
- Os demais campos podem ser mantidos como o padrão. Após a configuração clique no botão **“Save As...”** para Salvar sua configuração

- Crie um nome fácil de associar, por exemplo, informando a configuração utilizada



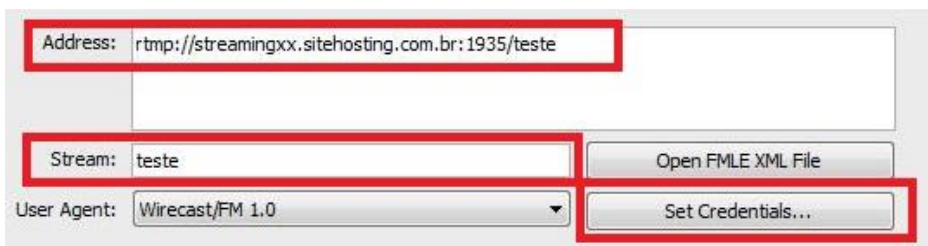
- Clique em **“OK”** e depois no botão **“Close”**

- Novamente na tela de configuração inicial, vamos modificar o campo “**Encoding**”, escolhendo a nossa configuração salva

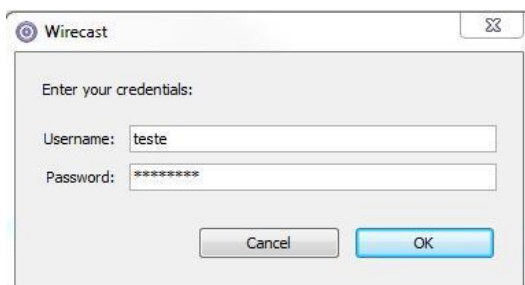


O campo “**Address:**” deve ser completado com o endereço informado em seu e-mail de ativação com o nome “**FMS URL:**”

O campo “**Stream:**” deve ser completado com o valor informado em seu e-mail de ativação com o nome de “**STREAM:**”



- Memorizar a senha de conexão, clique no botão “**Set Credentials...**” e informe o usuário e senha para conexão, enviada também através do e-mail de ativação. Clique no botão “**OK**”

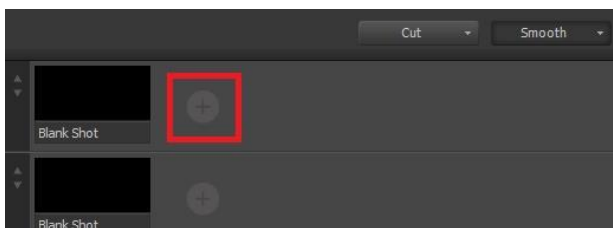


- Após voltar para a tela anterior, clique no botão “OK”

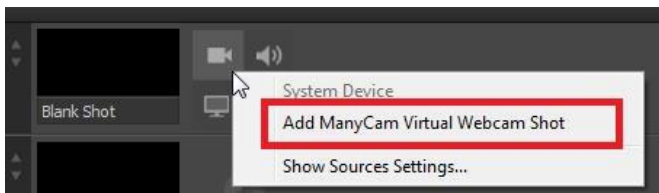
Transmitindo com o Wirecast:

Como o Wirecast tem a opção de realizar corte entre câmeras primeiramente precisamos ter certeza que a imagem esta sendo capturada da câmera correta

- Na tela inicial do Wirecast selecione um slot vazio para adicionar uma câmera, um dispositivo de som, a área de trabalho local ou remota, ou um arquivo de vídeo



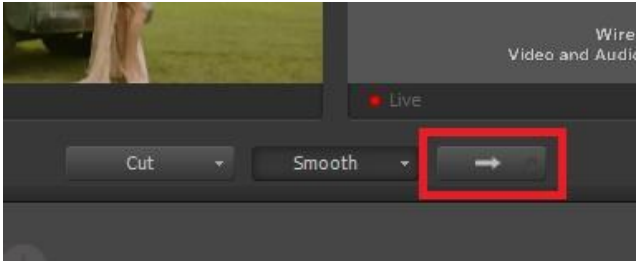
Para este tutorial vamos escolher a opção câmera e adicionar a câmera instalada



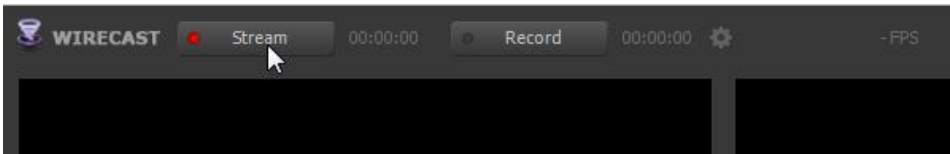
- Selecione a câmera escolhida, quando esta ação é executada a câmera é carregada no monitor “Preview” (esquerda)



- Clique no botão **“GO”** representado por uma seta e localizado entre os monitores. Este botão vai enviar o vídeo do monitor *“Preview”* (esquerda) para o monitor *“Live”* (direita)



- Clique no botão **“Stream”** para iniciar a transmissão



A luz vermelha e constante no botão **“Stream”** indica que o programa esta transmitindo.

- Para finalizar uma transmissão basta clicar no botão **“Stream”**