

Manual para Instalação, Configuração e Transmissão utilizando o Wirecast 4.1.4

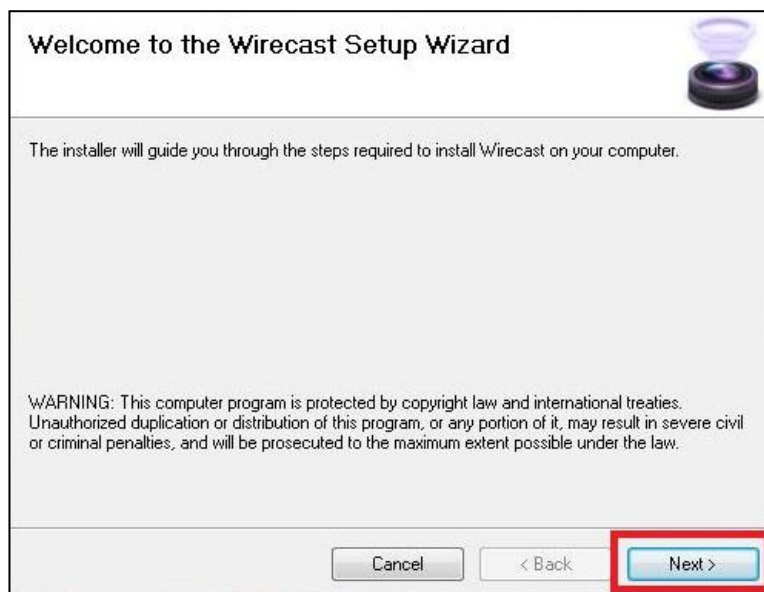
Este tutorial tem como objetivo explicar ao nosso cliente de Streaming de Vídeo *Ao Vivo ou AutoVj* com opção *Ao Vivo*, como Instalar, Configurar e Transmitir utilizando o Wirecast 4.1.4.

Instalando o Wirecast:

- Abra o instalador do Wirecast



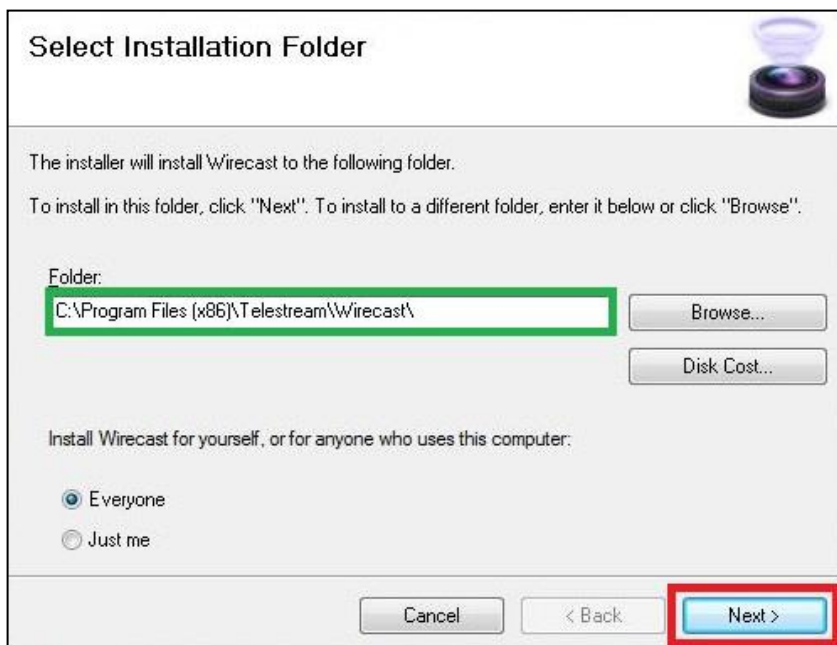
- Para iniciar a instalação clique no botão “Next >”



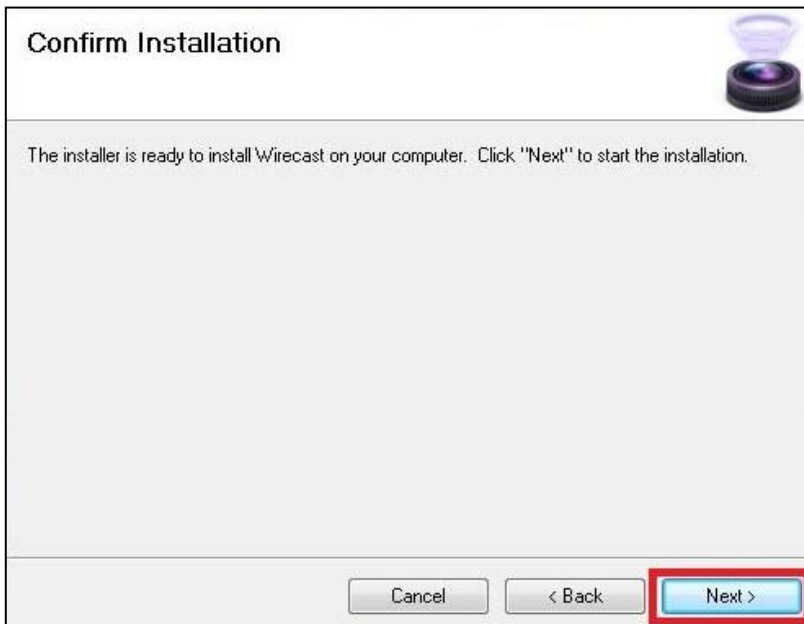
- Na tela da licença, marque a opção “I Agree” e clique no botão “Next >”



- A próxima tela será sobre a pasta de instalação, destacado em verde o local onde será instalado. Clique no botão “Next >”



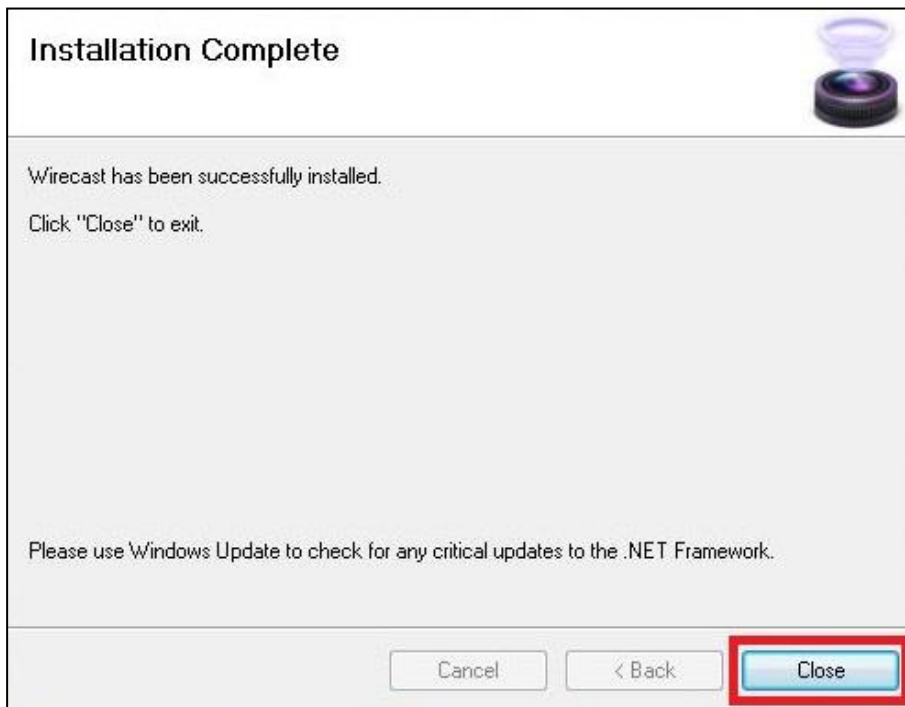
- Para confirmar a instalação clique no botão “Next >”



- Aguarde o termino da instalação



- Ao final clique no botão “Close”

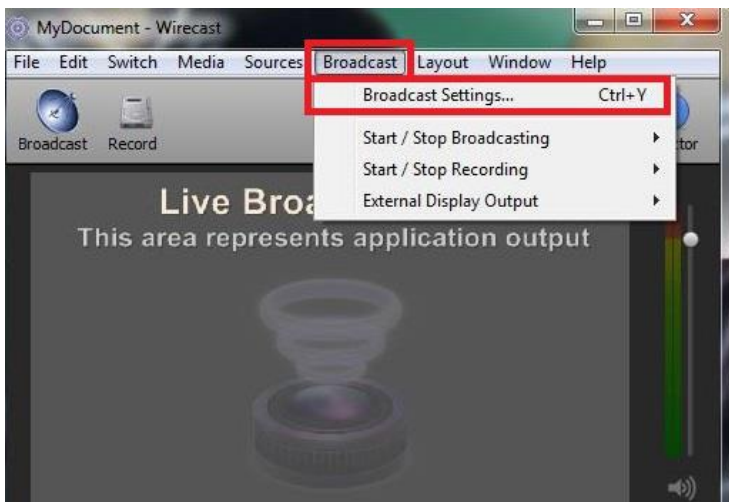


- Será criado um ícone na Área de Trabalho com o nome “Wirecast” uma pasta no menu iniciar com o nome de “Telestream”, dentro desta um ícone do Wirecast.

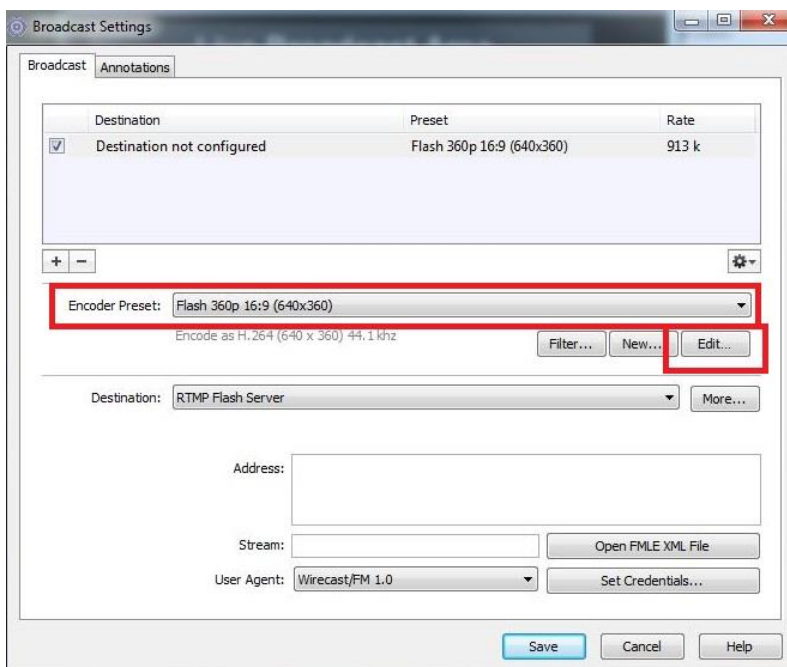


Configurando o Wirecast:

Com o Wirecast Aberto na tela principal clique no menu “Broadcast” e em seguida na opção “Broadcast Settings...”



- Para facilitar a configuração, vamos escolher a opção “Flash 360p 16:9 (640x360)” no campo “Encoder Preset:”. Após isto clique no botão “Edit...” para configurarmos as especificações corretas



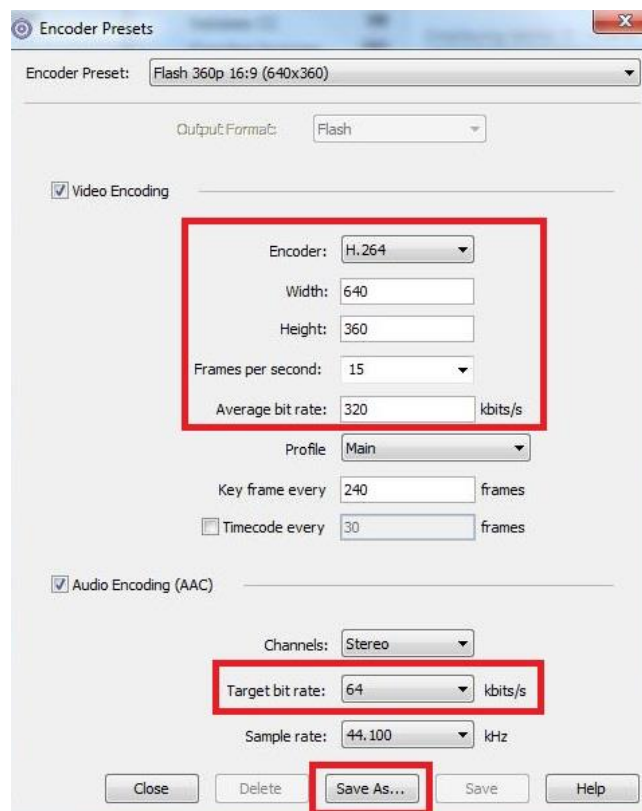
- A opção “Encoder:” deve estar com o valor “H.264”

- “Width:” representa a largura do vídeo enviado e “Height:” a altura, estas opções vão variar de acordo com a qualidade e desejo de cada um, porém é interessante que estejam as mesmas configurações do Player no Painel de Controle

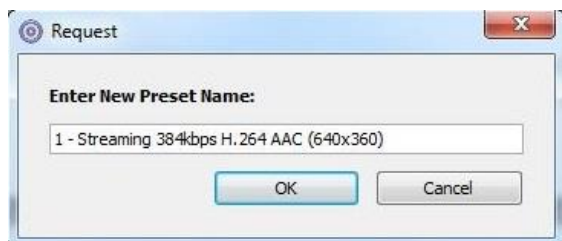
- Altere a opção “Frames per second:” para “15”

- A opção “Average bit rate:” e a opção “Target bit rate” devem ser configuradas de acordo com a qualidade contratada, por exemplo, se foi contratado 384kbps, este valor deve ser dividido entre estes dois campos como: $320\text{kbps} + 64\text{kbps} = 384\text{kbps}$

- Os demais campos podem ser mantidos como o padrão. Após a configuração clique no botão “Save As...” para Salvar sua configuração

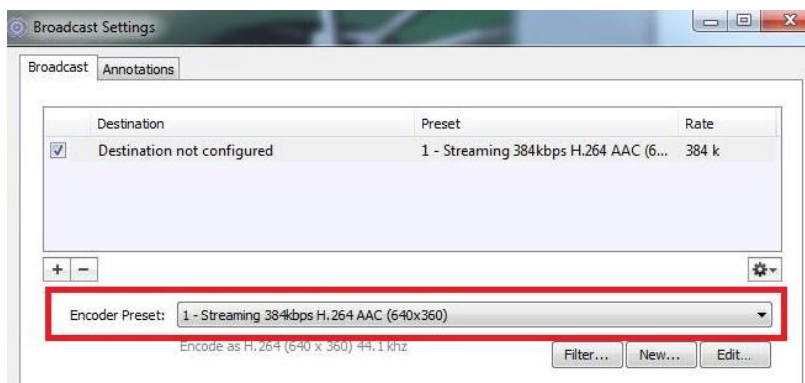


- Crie um nome fácil de associar, por exemplo, informando a configuração utilizada



- Clique em “OK” e depois no botão “Close”

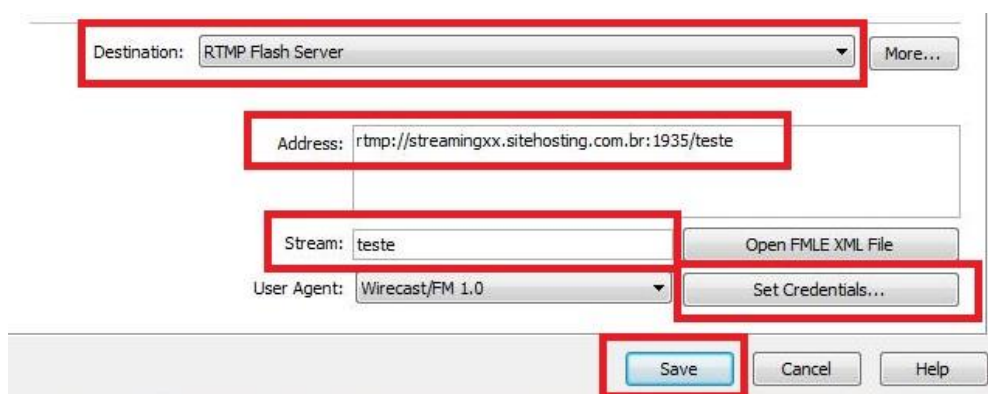
- Novamente na tela de configuração inicial, vamos modificar o campo “Encoder Preset:”, porém agora vamos escolher nossa configuração salva



- Continuando nesta tela, o campo “Destination:” deve estar com o valor “RTMP Flash Server”, se não estiver, altere para este

O campo “Address:” deve ser completado com o endereço informado em seu e-mail de ativação com o nome “FMS URL:”

O campo “Stream:” deve ser completado com o valor informado em seu e-mail de ativação com o nome de “STREAM:”



Destination: RTMP Flash Server More...

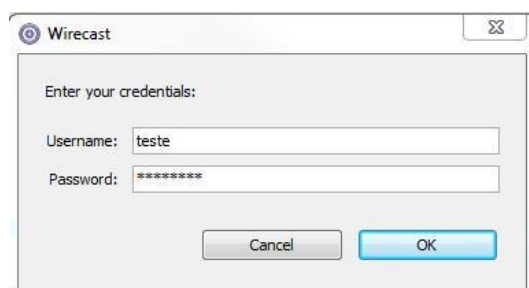
Address: rtmp://streamingxx.sitehosting.com.br:1935/teste

Stream: teste Open FMLE XML File

User Agent: Wirecast/FM 1.0 Set Credentials...

Save Cancel Help

Memorizar a senha de conexão, clique no botão “Set Credentials...” e informe o usuário e senha para conexão, enviada também através do e-mail de ativação. Clique no botão “OK”



Wirecast

Enter your credentials:

Username: teste

Password: *****

Cancel OK

- Após voltar para a tela anterior, clique no botão “Save”

Transmitindo com o Wirecast:

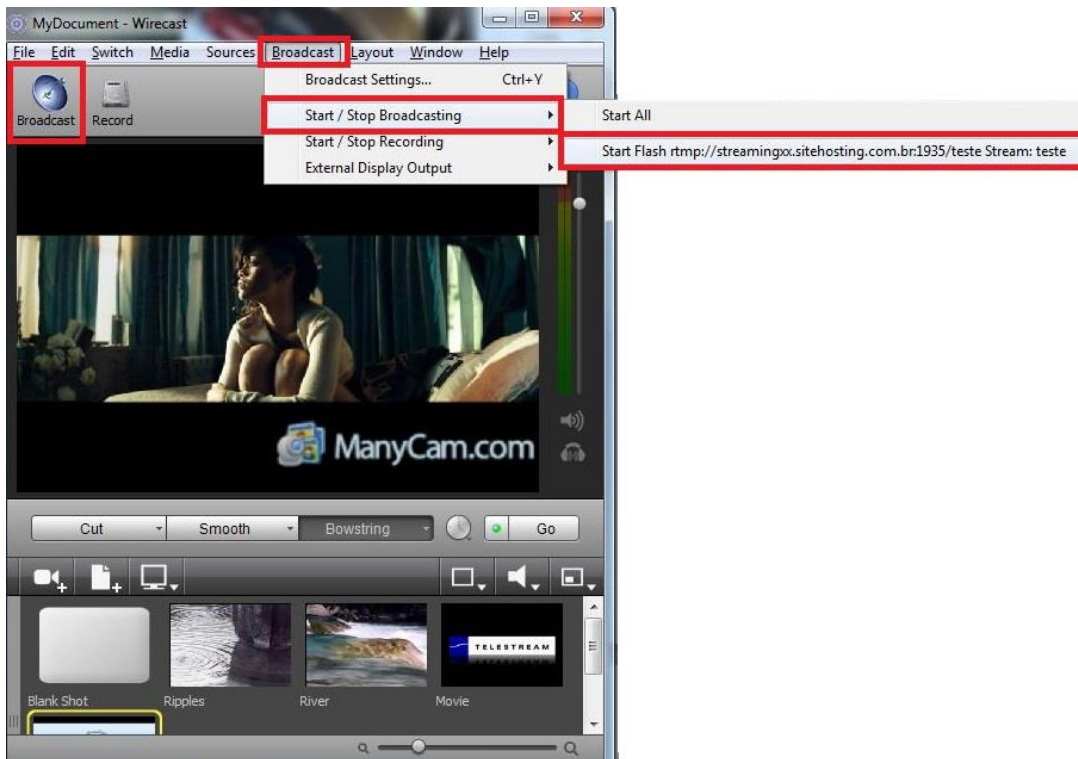
Como o Wirecast tem a opção de realizar corte entre câmeras primeiramente precisamos ter certeza que a imagem esta sendo capturada da câmera correta

Na tela inicial do Wirecast selecione a câmera que deseja transmitir na parte inferior da tela, depois de selecionada a imagem será exibida no monitor principal do programa a tela de visualização



- Podemos iniciar uma transmissão de duas formas:

- 1) Clicar no botão “Broadcast”, localizado na parte superior lado esquerdo da janela
- 2) Clicar no menu “Broadcast”, depois “Start/Stop Broadcasting” e finalmente clicar no endereço configurado



- Quando a transmissão for iniciada o botão “Broadcast” vai mudar visualmente mostrando ondas de sinal em cima da antena

- Abaixo do botão “GO”, vai aparecer também um sinal em vermelho indicando que a transmissão esta sendo efetuada.

- Para finalizar uma transmissão basta clicar nas mesmas opções para iniciar ou seja:

1) Clicar no botão “Broadcast”, localizado na parte superior lado esquerdo da janela

2) Clicar no menu “Broadcast”, depois “Start/Stop Broadcasting” e finalmente clicar no endereço configurado

